



Chez Monsieur Dominique PEYRAMAURE  
19, Allée Jehan de Meung 45400 FLEURY LES AUBRAIS  
Tél 02 38 83 05 62 – Mail : [comitebillardloiret@orange.fr](mailto:comitebillardloiret@orange.fr)  
Affilié à la Fédération Française de Billard et au Comité Départemental Olympique et Sportif  
Agrée Jeunesse et Sports – Déclaré en Préfecture sous le N°0454012173 – Siret 51125403900015 – APE 9312Z

# CODE SPORTIF CARAMBOLE

## SAISON 2022-2023

### 1.PREAMBULE

Ce document définit les points de règlement pour les diverses compétitions individuelles de billard carambole dans le Comité Départemental de Billard du Loiret (CDBL).

Tous les clubs de billard carambole du CDBL devront informer leurs compétiteurs de ce présent règlement et par conséquent le faire respecter.

Ce document est sous la responsabilité du Comité Départemental de Billard du Loiret (CDBL) et en particulier du responsable de la Commission Sportive.

De plus, en cas de litige, seule la Commission Sportive, en accord avec le bureau du Comité Départemental du Loiret, est habilité à modifier ce règlement.

Dans le cas de situations non indiquées dans le présent règlement, la commission sportive statuera des décisions à prendre et restera souveraine des décisions qu'elle aura prises.

## **2. CONDITIONS GENERALES**

### **2.1. INSCRIPTION DES JOUEURS**

Article 2-1-1 : Après s'être assuré que le joueur ait rempli toutes les conditions administratives et médicales pour faire de la compétition, le directeur sportif de chaque club devra engager ses joueurs auprès du responsable de la Commission Sportive du CDBL via le formulaire d'engagement présent.

Cet ou ces engagements pourront se faire jusqu'à la date limite des inscriptions. Des joueurs engagés tardivement pourront être retenus à la discrétion de la Commission Sportive pour compléter des poules.

### **2.2. FORFAIT**

Article 2-2-1 : Si un joueur, après s'être engagé dans un tournoi décide de déclarer forfait, il devra fournir un justificatif papier.

Dans le cas contraire (forfait injustifié), la commission compétente du CDBL infligera une amende au club. Le joueur fautif ne pourra reprendre la compétition que si son club a réglé l'amende. Le prix de cette amende est fixé chaque année dans les dispositions financières du CDBL.

Article 2-2-2 : Si un joueur est sanctionné 2 fois, tous modes de jeu confondus, pour forfait non justifié, ce joueur sera suspendu de toutes compétitions individuelles jusqu'à la fin de saison.

Article 2-2-3 : Un joueur forfait peut être remplacé par un autre joueur de même catégorie en accord avec la commission sportive.

### **2.3. QUALIFICATION DES JOUEURS**

Article 2-3-1 : Un joueur ne pourra prendre part à la compétition que s'il a en sa possession une licence conforme aux règlements généraux de la FFB.

De plus, il devra la présenter au directeur de jeu du club organisant la compétition. Dans le cas contraire, le directeur de jeu peut vérifier si la licence du joueur est validée sur le site web suivant : <https://www.telemat.org/FFBI/sif/>

Article 2-3-2 : Pour prendre part à la compétition, le joueur devra se présenter en tenue officielle de son club (Pantalon de ville - jeans non autorisé, chaussure unie, polo/écusson).

En cas de non-respect de cet article par un ou plusieurs compétiteurs, le Directeur de Jeu devra en informer la Commission Sportive en l'écrivant dans la rubrique observation de la feuille de match.

En aucun cas, le directeur de jeu peut interdire un joueur à pratiquer le billard lors d'une compétition.

Article 2-3-3 : Un joueur sera engagé, à un mode de jeu, dans la catégorie qui correspond à son dernier classement officiel.

Article 2-3-4 : Dans le cas d'un nouveau joueur, celui-ci débutera dans la catégorie correspondante à la moyenne qu'il réalise au sein de son club sous déclaration d'honneur de son président. Un joueur est « nouveau joueur » quand celui-ci n'a pas de moyenne générale connue détenue par la CS du CDBL ou n'est pas mentionné sur le site FFBsportif.com. Un joueur est nouveau toute l'année, et sa moyenne sera recalculée à chaque palier de la compétition. En cas de dépassement de sa moyenne à l'issu d'un palier, le joueur devra jouer dans la catégorie correspondante à sa dernière moyenne.

Palier N°1 du CDBL : A la fin du premier tournoi effectué par le joueur.

Palier N°2 du CDBL : A l'issu des phases éliminatoires (T1, T2 et T3).

Palier N°3 du CDBL : A l'issu de ½ Finale si elle a lieu.

Palier N°4 du CDBL : A l'issu de la Finale.

Article 2-3-5 : Pour les nouveaux joueurs qui souhaitent s'engager au Cadre et n'ayant pas de moyenne officielle, ces joueurs devront obligatoirement s'engager :

au Cadre N3 s'ils sont de niveau Libre R1 ou Libre N3.

au Cadre R1 s'ils sont de niveau Libre R2, R3 ou R4.

Article 2-3-6: Un joueur non classé à la partie libre, mais classé en Nationale 1 ou Nationale 2 dans un autre mode de jeu ne peut s'engager à la partie libre qu'en championnat de Nationale 3 au minimum.

Un joueur non classé à la partie libre, mais classé en Nationale 3 dans un autre mode de jeu ne peut s'engager à la partie libre qu'en championnat de Régionale 1 au minimum.

Un joueur classé à la partie libre en Nationale 1 ou Nationale 2, mais non classé dans les autres modes de jeu ne peut s'engager en championnat dans ceux-ci qu'en Nationale 3 au minimum.

## **2.4. CONVOCATIONS DES JOUEURS**

Article 2-4-1 : Les convocations seront envoyées uniquement aux clubs qui devront les affichés et prévenir les joueurs.

Article 2-4-2 : Les compétitions débuteront à 8H30 précises. L'essai des billards se fera au plus tard à partir de 8H15. De plus, les joueurs disposent des 5 minutes réglementaires d'échauffement qui précède le début du match. Ces 5 minutes d'échauffement sont sous le contrôle de l'arbitre.

Article 2-4-3 : Si un ou plusieurs joueurs ne sont pas présents à l'heure de la convocation (8H00), le directeur de jeu devra attendre 30 minutes avant de faire commencer la compétition. Ce délai achevé, le/les joueurs non présents seront forfaités pour la compétition. Si le/les joueurs arrivent pendant ces 30 minutes, le directeur de jeu devra mentionner ce retard sur la feuille de match (Les joueurs en retard devront jouer sans échauffement).

### 3. LES COMPETITIONS

#### 3.1. DESCRIPTIONS GENERALES

Article 3-1-1 : A l'issue des inscriptions de chaque joueur dans leurs catégories, l'ensemble de ces joueurs seront répartis en poule de 4, 5, 6, 7, 8, 9 ou 10 joueurs maxi dans des clubs différents (Possibilité pour un club possédant 4 billards de recevoir 2 poules de 5).

Article 3-1-2 : Dans tous les cas, les joueurs devront faire 4 matchs par journée. Pour les poules de 4 compétiteurs, un tour complémentaire sera effectué.  
Pour les autres poules, se référer au chapitre 4.5.

Article 3-1-3 : Compte tenu du nombre de joueurs dans certaines catégories, **des compétitions pourront avoir lieu le Samedi, à condition, que les joueurs aient donné leur accord auprès de la commission sportive.**

Article 3-1-4 : Pour les poules de 5, 7, 8 ou 9 joueurs, le joueur exempt et le directeur de jeu seront arbitres sur chacun des 2 billards (5 tours de jeu seront nécessaires). En cas de forfait dans une poule de cinq, et si le directeur de jeu ne peut trouver un arbitre dans son club, les deux matchs pourront se jouer en auto arbitrage.

Article 3-1-5 : Pour les poules de 4 joueurs, un directeur de jeu et une personne du club recevant devront arbitrer.

Article 3-1-6 : Chaque joueur effectuera 4 matchs par tournoi. Au terme de chaque tournoi, un classement général sera établi en additionnant les points de match (match gagné = 3 Points Nul = 2 Points et Perdu = 1 Point) 4 tours de jeu seront nécessaires.

Article 3-1-7 : Trois tournois de ranking, au minimum, seront organisés. A l'issue de ces 3 tournois, un classement général sera effectué pour disputer les finales de comité.

Article 3-1-8 : Nombre de finalistes en fonction du nombre d'engagés à l'issue du T1.

Nombre d'engagés pour le T1	Nombre de joueurs qualifiés pour la finale
Supérieur à 9 joueurs	4
De 4 à 9 joueurs	4
3	FINALE ALLER RETOUR
2	FINALE DIRECTE
1	FINALE DIRECTE

Article 3-1-9 : Le premier d'une finale sera déclaré champion de district de sa catégorie et sera automatiquement qualifié pour la finale de Ligue.

Article 3-1-10 : Méthode de classement : A l'issue de chaque tournoi un classement général sera effectué en réalisant la somme des points de match obtenus lors des tournois pour chacun des joueurs. En cas d'égalité de points de match, la meilleure moyenne départagera ces joueurs.

### 3.2. MONTES ET DESCENTES

Article 3-2-1 : **Un joueur accédera à la catégorie supérieure si et seulement si sa moyenne générale de l'année est supérieure à celle de sa catégorie.** Se référencer au ffbsportif.com pour connaître la classification des joueurs en début de saison.

Article 3-2-2 : **Un joueur nouveau accédera à la catégorie supérieure si sa moyenne générale est supérieure à celle de sa catégorie après l'un des paliers de la compétition.** Dans ce cas, le joueur ne poursuivra pas les autres tournois. **Il pourra s'engager dans sa nouvelle catégorie si, au maximum, un seul tournoi a déjà été disputé.**

Article 3-2-3 : **Un joueur descendra de catégorie si, sur deux années consécutives, sa moyenne générale est inférieure à celle de sa catégorie.**

Dans tous les cas, un joueur pourra descendre d'une seule catégorie, au maximum, par saison (sauf dérogation exceptionnelle de la Commission Compétente).

Article 3-2-4 : Un joueur perd son étoile si sa moyenne générale en fin de saison est inférieure à celle de sa catégorie.

Article 3-2-5 : Une étoile est attribuée aux joueurs réussissant une moyenne générale annuelle respectant les minimas ou montant de catégorie. Le compétiteur ne cumule pas les étoiles.

### 3.3. MODE DE JEU & CATEGORIE

CATEGORIES	MOYENNES	POINTS	DISTANCE REDUITE	BILLARD	REP
<b>LIBRE</b>					
NATIONALE 3	6 à 12.49	200 G.C	150 G.C	2.80	20
REGIONALE 1	4 à 5.99	150 P.C	120 P.C	2.80	25
REGIONALE 2	2.30 à 3.99	100 P.C	80 P.C	2.80	30
REGIONALE 3	1.20 à 2.29	70 P.C	60 P.C	2.80	30
REGIONALE 4	0 à 1.19	50 P.C	40 P.C	2.80	35
<b>CADRE</b>					
NATIONALE 3 42/2	3.50 à 6.24	120	80	2.80	25
REGIONALE 42/2	0 à 1.19	80	60	2.80	35
<b>BANDE</b>					
NATIONALE 3	1.75 à 2.57	80	60	2.80	30
REGIONALE 1	1 à 1.74	60	50	2.80	30
REGIONALE 2	0 à 0.99	40	30	2.80	35
<b>3 BANDES</b>					
NATIONALE 3	0.360 à 0.522	25	20	2.80	50
REGIONALE 1	0.250 à 0.359	20	15	2.80	50
REGIONAME 2	0 à 0.249	15	10	2.80	50

Toutes les demies finales et finales se font sans limitation de reprises sauf décision contraire de la commission sportive.

## 4. DEROULEMENT DES TOURNOIS

### 4.1. TOURNOIS N°1

Les poules seront organisées selon une répartition géographique.

#### TOURNOI 1

4 Poules de 4.

POULE A	POULE B	POULE C	POULE D
Joueur 1	Joueur 5	Joueur 9	Joueur 13
Joueur 2	Joueur 6	Joueur 10	Joueur 14
Joueur 3	Joueur 7	Joueur 11	Joueur 15
Joueur 4	Joueur 8	Joueur 12	Joueur 16

Chaque joueur de chaque poule sera convoqué dans un des clubs du CDBL pour y disputer leurs matchs. (Voir Chapitre 4.5)

### 4.2. LES AUTRES TOURNOIS (N°2 et N°3)

Le serpentín sera appliqué avec des croisements possibles pour les joueurs en queue de serpentín (Voir ci-dessous)

N° de Ligne	POULE A	POULE B	POULE C	POULE D
Ligne 1	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4
Ligne 2	Joueur 8	Joueur 7	Joueur 6	Joueur 5
Ligne 3	Joueur 9	Joueur 10	Joueur 11	Joueur 12
Ligne 4	Joueur 16	Joueur 15	Joueur 14	Joueur 13

Joueurs placés sur les lignes 1 et 2 ne peuvent pas être croisés ni échangés (sauf décision de la commission sportive).

Joueurs placés sur la ligne 3 peuvent être croisés entre eux et seulement entre eux sur décision de la commission sportive.

Joueurs placés sur la ligne 4 peuvent être croisés entre eux et seulement entre eux sur décision de la commission sportive.

### 4.3. MECANISME DES RENCONTRES

#### Article 4.3.1. : POULE DE 4 JOUEURS SUR 2 BILLARDS

La poule sera composée des joueurs 1, 2, 3, et 4

POULE DE 4 JOUEURS SUR 2 BILLARDS					
Séance	Billard 1		Billard 2		Observations
1	Joueur 2	Contre Joueur 3	Joueur 1	Contre Joueur 4	En cas d'égalité, les joueurs sont départagés par la ou les meilleurs séries. Si les séries sont identiques, un tirage au sort aura lieu.
2	Gagnant Billard1	Gagnant Contre Billard 2	Perdant Billard1	Perdant Contre Billard2	
3	LES DEUX MATCHS RESTANT SERONT TIRES AU SORT POUR SAVOIR SUR QUEL BILLARD ILS SE JOUERONT				
4 Tour complémentaire	Joueur 1	Contre Joueur 3	Joueur 2	Contre Joueur 4	Si 1&3 et 2&4 ne sont pas du même club.

#### Article 4.3.2. : POULE DE 5 JOUEURS

La poule sera composée des joueurs 1, 2, 3, 4 et 5

POULE DE 5 JOUEURS SUR 2 BILLARDS					
Séance	Billard 1		Billard 2		EXEMPT
1	2	Contre 5	3	Contre 4	Joueur 1
2	2	Contre 3	1	Contre 5	Joueur 4
3	1	Contre 4	3	Contre 5	Joueur 2
4	1	Contre 3	2	Contre 4	Joueur 5
5	4	Contre 5	1	Contre 2	Joueur 3

#### Article 4.3.3 : POULE DE 6 JOUEURS

Dans le cas d'une poule de six, les joueurs feront tous 4 matchs comme décrit ci-dessous :

La poule sera composée des joueurs 1, 2, 3, 4, 5 et 6

POULE DE 6 JOUEURS SUR 3 BILLARDS				
Billard 1	Billard 2	Billard 3	Tour n°	
1 contre 6	2 contre 5	3 contre 4	1	
2 contre 3	4 contre 6	1 contre 5	2	
1 contre 4	3 contre 5	2 contre 6	3	
5 contre 6	1 contre 3	2 contre 4	4	

OU

2 POULE DE 3 JOUEURS SUR 2 BILLARDS				
Séance	Billard 1 Poule A	Arbitre	Billard 2 Poule B	
1	2 contre 3	Joueur 1 Poule B	2 contre 3	Joueur 1 poule A
2	Perdant Match 1 Contre 1 Joueur 1	Gagnant Poule B	Perdant Match 1 Contre 1 Joueur 1	Gagnant Poule A
3	Gagnant Match 1 Contre 1 Joueur 1	Perdant Poule B	Gagnant Match 1 Contre 1 Joueur 1	Perdant Poule A
Pause du Midi – Brassage des poules				
1	PA1 Contre PB1	PA2 ou PB2	PA3 Contre PB3	PA2 ou PB2
2	Perdant Match 1 Contre 1 Meilleur PA2 ou PB2	Gagnant Poule B	Perdant Match 1 Contre 1 PA2 ou PB2	Gagnant Poule A
3	Gagnant Match 1 Contre 1 PA2 ou PB2	Perdant Poule B	Gagnant Match 1 Contre 1 PA2 ou PB2	Perdant Poule A

#### Brassage des Poules

Poule A	Poule B
PA1	PA2 ou PB2
PB1	PA3
Meilleur 2 <sup>ème</sup> PA2/PB2	PB3

#### Article 4.3.4 : POULE DE 7 JOUEURS

Dans le cas d'une poule de sept, les joueurs feront tous 4 matchs comme décrit ci-dessous :

La poule sera composée des joueurs 1, 2, 3, 4, 5, 6 et 7

POULE DE 7 JOUEURS				
Séance	Billard 1	Billard 2	Billard 3	EXEMPT
1	4 Contre 5	2 Contre 7	3 Contre 6	1
2	3 Contre 5	4 Contre 6	1 Contre 7	2
3	4 Contre 7	1 Contre 6	2 Contre 5	3
4	2 Contre 6	1 Contre 5	3 Contre 7	4
5	1 Contre 3	2 Contre 4	Pas de match	5,6,7

Article 4.3.5 : POULES DE 8 JOUEURS

Poule A	Poule B
PA1	PB1
PA2	PB2
PA3	PB3
PA4	PB4

Tour N°	Billard 1	Billard 2	Billard 3	EXEMPT
1	PA1- PA4	PA2-PA3	PB1-PB4	PB2-PB3
2	PB2-PB3	PA1-PA3	PA2-PA4	PB1-PB4
3	PB1-PB3	PB2-PB4	PA1-PA2	PA3-PA4
Pause du Midi				
4	PB1-PB2	PB3-PB4	PA3-PA4	PA1-PA2
5	PA1-PB4	PA2-PB3		PA3-PB2 PA4-PB1
6	PA3-PB2	PA4-PB1		PA1-PB4 PA2-PB3

Article 4.3.6 : POULES DE 9 JOUEURS

Poule A	Poule B	Poule C
PA1	PB1	PC1
PA2	PB2	PC2
PA3	PB3	PC3

Tour N°	Billard 1	Billard 2	Billard 3	EXEMPT
1	PA2-PA3	PB2-PB3	PC2-PC3	PA1-PB1-PC1
2	PA1-PA3	PB1-PB3	PC1-PC3	PA2-PB2-PC2
3	PA1-PA2	PB1-PB2	PC1-PC2	PA3-PB3-PC3
Pause du Midi – Brassage des Poules				
4	PB2-PC3	PC2-PA3	PA2-PB3	PA1-PB1-PC1
5	PA1-PC3	PB1-PA3	PC1-PB3	PA2-PB2-PC2
6	PA1-PB2	PB1-PC2	PC1-PA2	PA3-PB3-PC3