

Procès-verbal de la Réunion du COMITÉ DIRECTEUR du 09/11/2021

Présents : René Cognet, Dominique Peyramaure, Armand Salomonovitch, Max Mussard, Gérard Vrain, Jacques Devigne, Marcel Llopis, Yvon Barbou, Jean-Noël Milor

1. Assemblée Générale

Notre Assemblée Générale se tiendra le **14/12/2021 à 17h30**, Salle Chevillotte.

L'ordre du jour comportera essentiellement le Rapport Moral du Président, le Rapport Financier, le Rapport Sportif et les Questions diverses.

Jacques diffusera la convocation par e-mail ; en outre, une Info sera visible sur les tableaux du club, et un courrier papier (avec pouvoir éventuel) sera disponible au bar.

L'AG sera suivie d'un pot convivial : les adhérents, qui le voudront, pourront apporter de la charcuterie, un dessert, des fruits, en l'indiquant sur le tableau au fond de la salle. Gérard s'occupe des boissons.

2. Ménage

Les 2 équipes actuelles de vétérans constituent chacune une équipe de ménage. Une 3^{ème} équipe, non engagée en championnat, sera constituée.

Il est envisagé de donner un coup de peinture dans les toilettes du club.

3. Point financier

Pas d'évolution particulière depuis la réunion du Comité Directeur du 05/10/2021.

Dominique et Max feront l'inventaire détaillé des boules de billard par catégorie et exprimeront le besoin d'achats de nouvelles boules.

4. Point des adhésions

Au 09/11/2021, il y a 48 adhérents à jour de cotisation.

5. Point des équipes engagées

En Jeux de séries : 1 équipe engagée en D4

En 3 bandes : 1 équipe engagée en D5.

6. Opération de promotion chez Décathlon

Cette opération est prévue les 3 et 4/12/2021. René et Max vont s'enquérir des conditions de réalisation de ces journées, en particulier auprès du club de La Source (J-L Adamy). Nous serions favorables à participer à une seule journée : celle du vendredi 3/12/2021.

7. Échanges avec le Club de La Source

Nous allons tenter de favoriser ces échanges (par ex, les recevoir le mercredi après-midi ? Et nous y aller le mardi ?) : René s'en occupe.

Le Président

René COGNET